0201026

零ぜろせん戦

ゲーム説明書

PERSONAL COMPUTER

RX-78

GUNDAM

この零戦ゲームは、本体のキーボードだけでもプレイできますが、専用ジョイスティック・コントローラー（別売）を使用してプレイすることもできます。

零戦ゲームの特長

史上最強の戦闘機といわれた零戦を操縦して、編隊飛行で接近する敵機とスリリングな空中戦を展開。

- 次つぎに飛来する敵戦闘機を撃墜する大迫力のゲーム。
- 編隊飛行からランダムな攻撃と、リアルな動きで迫る敵機にどれだけ応戦できるか。腕のみせどころ。
- 落下するパラシュートを救助すれば、ボーナス得点。
- うまくなると母艦に帰還でき、空中戦のバックの色が次つぎに変わります。いくつまでいけるか、お楽しみに。
- 現在までの最高得点が記憶され、HI-SCOREとして表示されます。

もくじ

ゲームの準備 ―― 1

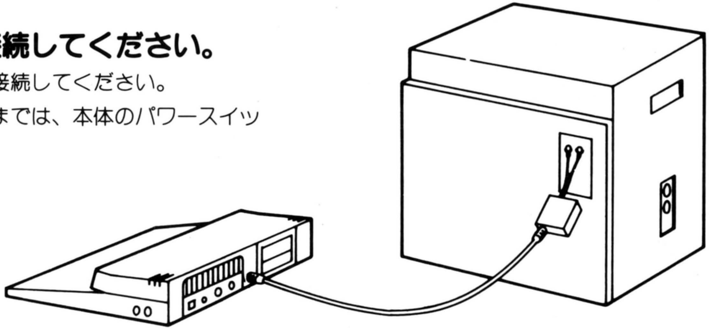
ゲームの手順

1 パワースイッチON ―― 2
2 撃墜ポイントの表示 ―― 2
3 プレイヤー数の選択 ―― 2
4 ゲームスタート ―― 3
5 得点 ―― 5
6 ハイスコア ―― 5
7 ミスとゲームオーバー ―― 5

①本体RX-78をテレビに接続してください。

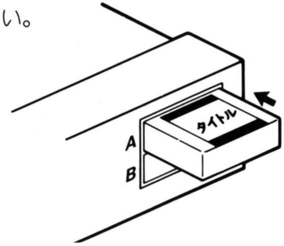
本体取扱説明書にしたがって正しく接続してください。

ご注意　カートリッジをセットするまでは、本体のパワースイッチをOFFにしてください。



②カートリッジをセットしてください。

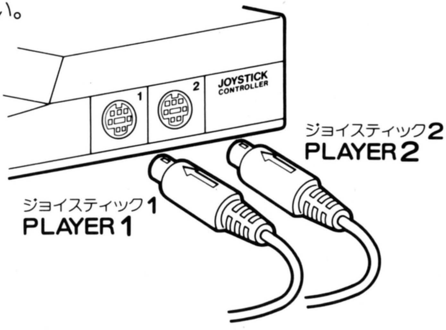
1. 本体のパワースイッチをOFFにしてください。
2. カートリッジを本体のうしろにあるカートリッジ差し込み口に差し込んでください。
3. カートリッジ差し込み口はA、B2ヵ所あります。どちらでもOKです。但し同時に2個差し込まないようにしてください。
4. カートリッジはタイトル面を上にして、しっかりとラインまで差し込んでください。



③ジョイスティックの接続のしかた

PLAYER**1**は１のジャックにジョイスティックのプラグを差し込んでください。

PLAYER**2**は２のジャックにジョイスティックのプラグを差し込んでください。

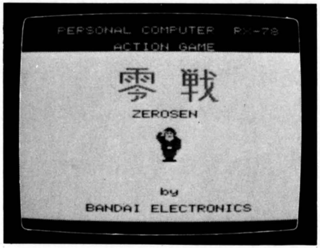


1 パワースイッチをONにしてください。

（接続を確認してからONにしてください。）

タイトル画面が音楽とともに表われます。

出ない場合は①ページの「カートリッジのセットのしかた」または、
本体RX-78の取扱説明書をよくお読みください。
一定時間経過するか、キー入力があると次の画面へ。



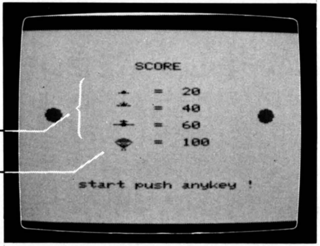
2 撃墜ポイントの表示

敵戦闘機を撃墜した時、またはパラシュートを助けると得点になります。

撃墜した敵機の大きさにより得点は違います。

パラシュートを助けると100点になります。

一定時間経過するか、キー入力があると次の画面へ。

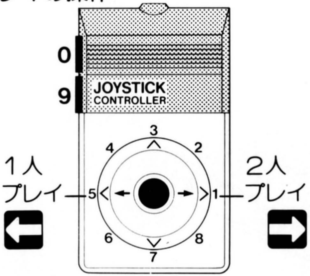


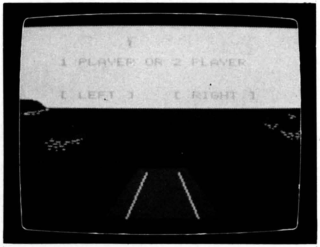
3 プレイヤー数の選択

1PLAYER OR 2PLAYER 〔LEFT〕 〔RIGHT〕 と画面にでます。

プレイする人数をジョイスティック又は、オーバーレイで設定します。２人ゲームの時は交互にプレイします。一定時間経過してもキー入力がないとデモンストレーションになります。

ジョイスティック及びオーバーレイの操作

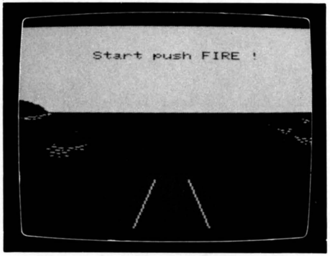


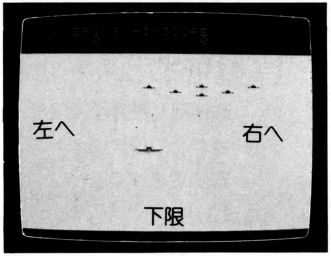


4 ゲームスタート

Start push FIRE と画面にでます。

ジョイスティックの**9**ボタン又は、スペース・キーを押すとスタートします。
母艦から零戦が爆音とともに飛び立ちます。ある高さまで上昇すると母艦、海が消え、雲のうかんだ空の画面になります。
敵戦闘機が編隊飛行で接近し、攻撃してきますので、零戦をコントロールして、敵機を撃墜します。

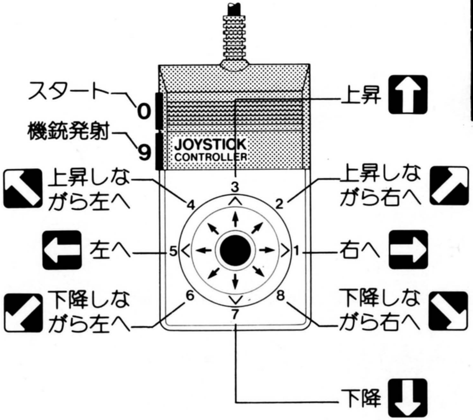




①零戦の移動

ジョイスティック又は、オーバーレイで操縦します。
キー入力がない（レバーをどこにも倒さない）時は ポーズをとっています。零戦は画面の上限、下限より外へは移動できません。
また左右どちらかに消えた零戦は反対側から現われます。

ジョイスティック及びオーバーレイの操作



②零戦の攻撃

ジョイスティックの**9**ボタン又はスペース・キーを押すと、零戦の進行方向にむかって弾が発射されます。その弾が射程距離内にいる敵機に命中すれば、爆発して墜落します。そばに別の敵機がいると連鎖爆発し、墜落します。

③敵戦闘機の移動と攻撃

敵機は遠くから近づいて通りすぎるまで、５段階に大きさを変えます。

①　②　③　④　⑤

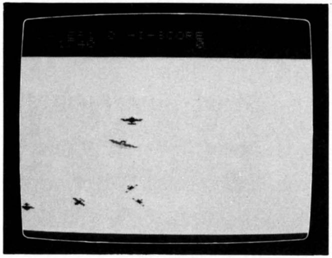
①、②の大きさまでは編隊飛行で近づいてきます。

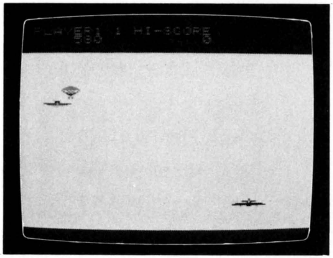
③の大きさになると、編隊をくずしランダムに飛びまわります。

④の大きさから⑤になると敵機は画面手前に消えていきます。

②、③、④の大きさの時、ランダムに機銃を発射してきます。

①と⑤の大きさの時は攻撃してきませんが、零戦からの弾も当りません。





④パラシュートの救助

敵機を10機撃墜するとパラシュートが落下してきますので、救助します。パラシュートは３段階に大きさを変え、②の大きさの時だけ救助できます。

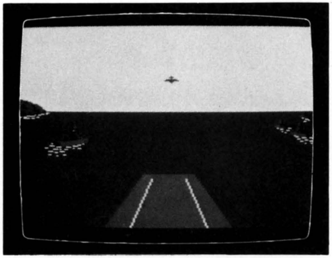
①　②　③

零戦の翼にパラシュートの人を乗せれば救助したことになり、パラシュートは、その時点で消えます。

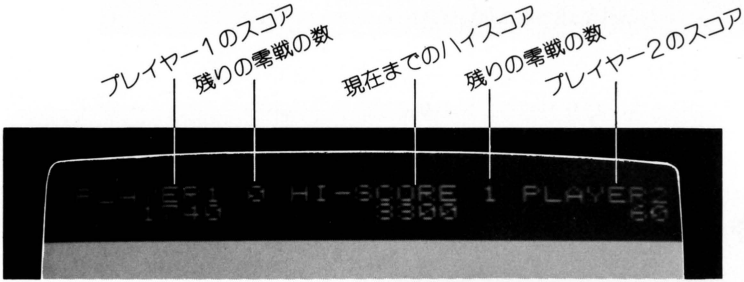
⑤母艦に帰艦

パラシュートを２回救助するか、敵機を30機撃墜すると、零戦は自動的に母艦に帰艦します。

母艦に帰艦できるたびに空中戦のバックの色が次つぎに変わり、だんだんむずかしくなります。いくつまでいけるか、お楽しみに。



5 得点

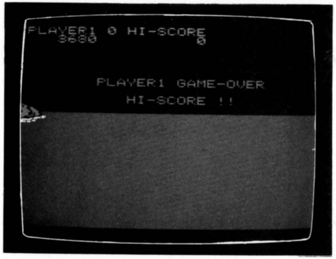


敵機を撃墜すると得点になります。

4ページの②の大きさの敵機	20点
③の大きさの敵機	40点
④の大きさの敵機	60点
パラシュートを救助する	100点
母艦に帰艦した時	500点

●零戦が3回撃墜されるまでにあげた点が総得点となります。

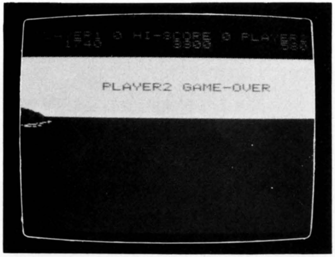
6 ハイスコア



ゲームの現在までの最高得点が記憶され、HI-SCOREとして表示されます。

ハイスコアはリセットスイッチを押すか、電源を切ると消去されます。

7 ミスとゲームオーバー



敵機が発射した弾が零戦に命中すると、零戦は海の中に墜落してしまい、Start push FIREの画面になります。

ジョイスティックの9ボタン又は、スペース・キーを押すと戦闘が再開されます。

零戦が3回墜落すると、ゲームオーバーとなり、タイトル画面にもどります。

2人ゲームの時は、零戦が1回撃墜されるごとに交互にプレイし、3回ずつでゲームオーバーとなります。

プレイ上のご注意

オーバーレイは正しくキーボードの上にのせてください。ズレているとキー操作をまちがえる場合があります。
キーはしっかり押してください。

取り扱い上のご注意

カートリッジのコネクター口はホコリなどで汚れないようにしてください。
オーバーレイが汚れたときは、水で洗うか、ぬれた布でふいてください。完全に乾いてから、パッケージの台紙の裏に平らに貼ってください。オーバーレイは揮発性のもの（ベンジンなど）でふかないでください。

PERSONAL COMPUTER
RX-78
GUNDAM

BANDAI ELECTRONICS
株式会社バンダイ　H.E.D.事業部
〒106 東京都港区六本木5-16-3
インペリアル・フォラム六本木・アネックス6F

お問い合わせ先
バンダイエレクトロニクス
サービス・センター

本　部／東京都千代田区神田神保町1—33—2 第百生命ビル4F
☎(03)233—0381(代表)
札　幌／☎(011)862—2430
仙　台／☎(0222)84—9420
新　潟／☎(0252)33—6541
名古屋／☎(052)613—3434
大　阪／☎(06) 942—2647
広　島／☎(082)292—6241
福　岡／☎(092)622—1741